

Situationer med Robotgräsklippare

Boll i vila:

Roboten knuffar bort bollen

Bollen återplaceras på den uppskattade punkten där bollen låg. Regel: 9.6

Om bollen är trasig eller inte går att få tag på inom några sekunder, får spelaren ta en annan boll. Regel: 14.2

Roboten trycker ner bollen i marken

Roboten kör sönder bollen

Om läget har förändrats skall bollen eller en annan boll placeras på den närmaste platsen inom en klubblängd som mest liknar det ursprungliga läget. Regel:14.2

Roboten står still och Spelaren störs av den i stans eller sving:

Roboten är ett oflyttbart tillverkat föremål och lättnad får tas enl. Regel: 16.1 -- sök närmaste punkt för lättnad och droppa i ett lättnadsområde om en klubblängd.

Boll i rörelse:

Bollen träffar roboten och studsar iväg

Bollen spelas där den hamnar. Regel: 11.1

Bollen hamnar ovanpå eller under roboten och följer med den:

Bollen eller en annan boll droppas på den uppskattade punkten rakt under där den först hamnade i/under roboten. Lättnadsområde om en klubblängd. Regel: 11.1

Bollen hamnar på, eller under roboten som står still

Roboten är ett oflyttbart tillverkat föremål och lättnad får tas enl. Regel: 16.1e -- sök närmaste punkt för lättnad och droppa i ett lättnadsområde om en klubblängd.

Lena Broberg